

(5) Helling

Afhankelijke en onafhankelijke variabelen identificeren



INLEIDING

Materiaal

Een helling waarvan volgende zaken gevarieerd kunnen worden:

- Hellingsgraad
- Ondergrond
- Vertrekpositie van de bal

Op het einde van het loopvlak zit een flitspaalsysteem dat een geluidje produceert wanneer de snelheid van de bal hoog is. Het belletje rinkelt enkel bij hoge hellingsgraad, gladde ondergrond en hoge vertrekpositie van de bal.

Onderzoeksvraag: Hoe kan je het belletje laten rinkelen aan het einde van de helling?

De kinderen kunnen experimenteren met de helling en uitzoeken hoe ze het belletje kunnen doen rinkelen. Hierbij moeten de kinderen een aantal variabelen manipuleren (hellingsgraad, ondergrond, vertrekpositie van de bal) om het gewenste resultaat te bekomen.



Afhankelijke en onafhankelijke variabelen identificeren